

Activités débranchées en science informatique pour le C1 et C2

Frédérique Chessel-Lazzarotto

Depuis août 2018, le canton de Vaud en Suisse expérimente la mise en oeuvre de l'éducation numérique comme nouveau champ disciplinaire dans les écoles primaires. Dans ce cadre, un programme scolaire, un plan de formation et des ressources ont été développés pour initier les élèves à la Science Informatique. Lors de cet atelier, vous découvrirez deux propositions d'activités réutilisables en classe primaire, qui vous permettront de découvrir les concepts clés de science informatique : algorithme, programme, langage, donnée et machine. Les séquences associées seront disponibles à la fin de l'atelier. Une brève présentation du manuel à destination des enseignants vous sera aussi proposée.