

# L'environnement Capytale : une console python et des notebooks dans l'ENT académique

**Nicolas Poulain**

Le projet Capytale, proposé par l'académie de Paris avec la participation de l'académie d'Orléans-Tours, est un service numérique pédagogique qui simplifie la création et le partage d'activités de codage entre enseignants et élèves. Le système fonctionne entièrement en ligne sans aucune installation locale et offre une interface commune pour différentes activités d'apprentissage.

L'accès à Capytale se fait via l'ENT sans aucune création de compte. Les activités proposées sont disponibles en ligne sur tout type de périphérique (ordinateur, tablette, smartphone), ne nécessitent aucune installation et les travaux sont enregistrés sur un cloud.

L'enseignant commence par créer une activité de codage (exemple : analyse du fonctionnement d'un programme donné, finalisation d'un programme à compléter, création ex nihilo d'un programme). Une fois l'activité créée, un code est donné à l'enseignant qui le partage avec les élèves. Ce code va permettre aux élèves d'accéder à une copie personnelle de l'activité. Les copies apparaissent automatiquement dans l'interface enseignant qui peut alors les évaluer.