

Informatique au féminin

Maude Pupin¹ & Yann Secq¹

¹ CRISAL (UMR 8991), Université de Lille, France
maude.pupin@univ-lille.fr

Abstract. Le déséquilibre de genre dans les métiers de l'informatique, bien que connu et étudié depuis plus de 20 ans, reste trop présent et surtout n'avance pas vers un rééquilibrage. Avec le retour de l'informatique dans les programmes scolaires, nous avons l'opportunité de lutter contre des représentations biaisées et stéréotypes qui éloignent les jeunes filles de ces métiers dont l'impact sur la société est fondamental. Dans cet atelier, nous réaliserons deux activités interrogeant nos représentations et connaissances sur les inégalités de genre et découvrirons une action menée depuis 2 ans autour d'un stage d'observation de 3eme exclusivement destinée à des collégiennes afin de les initier à la programmation créative et la fabrication numérique.

Keywords: curriculum en informatique, formation d'enseignant·e·s, ressources éducatives libres.

1. Organisation de l'atelier

L'objectif de l'atelier est de mettre en activité les participant·e·s afin qu'ils découvrent de manière concrète les stéréotypes de genre qui nous imprègnent, même pour celles et ceux déjà sensibilisés à ces problématiques. L'atelier est organisé en deux temps, le premier centré sur une mise en activité et le second détaillant une action portant sur des stages d'observation pour collégiennes.

Sur le premier temps d'activité, un test est proposé aux participant·e·s afin de leur faire découvrir leur propre biais de représentation (test IMPLICIT basé sur la rapidité de réaction) et échanger autour de leurs résultats. La seconde activité est un jeu de cartes intitulé « genre & inégalités » développé dans le cadre d'un groupe de travail préparant une formation pour des enseignant·e·s intervenant en SNT avec des élèves de seconde. Ce jeu challenge les participant·e·s sur différents domaines (numérique, politique, argent ...) afin d'apprendre quelques faits illustrant les nombreuses inégalités de genre.

Pour le temps de présentation, une action de médiation en informatique portant sur un stage d'observation destinée exclusivement à des collégiennes sera détaillée. Cette présentation a pour but de proposer une action pouvant être disséminée qui contribue à démystifier l'informatique et ces métiers et permet d'ouvrir le champs des possibles trajectoires professionnelles des collégiennes.

2

Aucun matériel particulier n'est nécessaire, si ce n'est un vidéo-projecteur et une salle d'une capacité de 20 à 25 personnes environ.