

Atelier : Utilisation et création d'exercices de programmation visuelle sur une plateforme d'auto-correction

Olivier Goletti et Kim Mens ¹

Contexte de l'atelier Dans cet atelier, on vous propose de découvrir plusieurs séquences d'exercices de programmation visuelle intégrées à l'outil INGINIOUS ². Cet exerciceur très versatile a été conçu pour l'auto-correction de multiples types d'exercices. Depuis peu, les exercices de programmation visuelle sont disponibles grâce à l'intégration de la librairie Blockly ³ comme extension d'INGINIOUS ⁴.

La structure générale d'un cours, constitué d'exercices rassemblés en sections, sera expliquée. Les exercices déjà disponibles sur la plateforme seront illustrés. Les différentes options de customisation d'une tâche de programmation visuelle sur INGINIOUS seront montrées et expliquées.

Méthodologie Outre le contenu déjà disponible, on familiarisera les participants avec l'interface administrateur et l'utilisation générale qu'un enseignant est amené à devoir maîtriser pour utiliser la plateforme. Cette première utilisation de la plateforme INGINIOUS permettra également de récolter d'éventuels besoins pour des nouvelles fonctionnalités.

Enfin, une séance d'idéation autour de la création de séquences pédagogiques sera proposée. On tentera de profiter des expériences du terrain des participants pour pouvoir récolter des idées de séquences de cours à développer. En effet, dans le cadre du projet Erasmus+ CAI ⁵ (Communauté d'apprentissage de l'informatique), nous mutualisons les contenus en vue de soutenir les apprentissages et le développement professionnel des enseignants.

Détails pratiques Cet atelier s'adresse à des enseignants qui travaillent avec de la programmation visuelle. Il faudrait que chaque enseignant ait accès à internet et à un ordinateur.

1. Le projet Erasmus+ CAI (Communauté d'apprentissage de l'informatique) dans lequel cette recherche se situe, a été financé avec le soutien de la Commission européenne.

2. <https://inginius.org>

3. <https://developers.google.com/blockly/>

4. <https://github.com/UCL-INGI/INGINIOUS-problems-blockly>

5. <https://cai.community/>